An welche Altersgruppe ist das Spiel gerichtet?

Soll das Spiel nur tatsächliche Themen wie Mathematik, Englisch,… lehren oder auch Reaktion, Geschicklichkeit, Hand-Auge-Koordination, Logisches und strategisches Denken, Probleme lösen, Konzentration, räumliche Vorstellungskraft (z.B. durch Formen in der Mathematik und sowas wie welcher Würfel kann durch diese Vorlage gemacht werden), Gedächtnis, Frustrationstoleranz, Selbstbewusst - sein, Selbstkritik und -reflexion, Selbstkontrolle?

Welches Design soll gewählt werden?